

# CYBER2EAK

**AMIGA**  
Originalsoftware

91 000



  
**CENTURY**  
SOFTWARE

 software  
**boeder**



# CYBERZERK

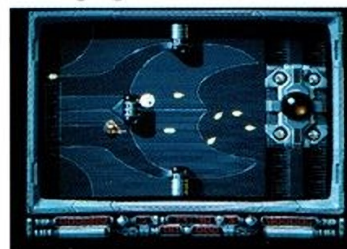
**AMIGA**  
Originalsoftware



Im Jahre 2151 kam es zum schlimmsten aller Kriege - dem Kampf der Menschen gegen die Maschinen! Zu den Akten gelegt wurde dieses Kapitel der Menschheitsgeschichte unter dem Namen **Cyberzerk-Syndrom**. Nur mit Hilfe zweier Prototypen des neuen R-2000 gelang es, den Aufstand der Roboter zu zerschlagen. Die beiden R-2000 Modelle wurden damals über Kontrollmonitore von zwei Menschen ferngelenkt, die unter dem Namen „Die Spieler“ in die Geschichte eingingen. Wer diese beiden waren, ist niemals bekannt geworden.

- Actionspiel für ein oder zwei Spieler, simultan
- Bonuslevel mit 14 Ebenen Parallax-Scrolling
- fantastische Grafiken und mitreißende Techno-Soundstücke
- direkte Levelanwahl durch Paßwortsystem
- läuft auf allen Amiga-Modellen (außer 4000) ab Kick 1.1

Alle Marken- und Produktnamen sind Warenzeichen oder eingetragene Warenzeichen der jeweiligen Titelhälter.



In the year 2151, the worst of all wars broke out - the war between man and machine! This chapter in human history became known as the **Cyberzerk syndrome**. Only with the aid of two prototypes of the new R-2000 was it possible to quell the robot rebellion. The two R-2000 models were precision-controlled via monitors by two humans who went down in history as "The Players". Who these two humans were has never been discovered.

- action game for one or two players simultaneously
- bonus level with 14 parallax scrolling levels
- fantastic graphics and wild techno sounds
- direct access to desired game segments via passwords
- runs on all Amiga models (except 4000) and with all Kickstart versions

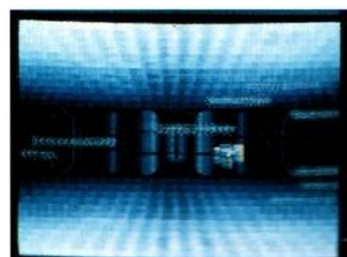
All brand names and product names are trademarks or registered trademarks of the respective holders.



En l'an 2151, la terre est le théâtre de la guerre la plus cruelle, la guerre entre l'homme et les machines. Ce chapitre de l'histoire de l'humanité fut mis ad acta sous le nom de **syndrome Cyberzerk**. Ce n'est qu'avec l'aide de deux prototypes du nouveau R-2000, qu'il était possible de briser la révolution des robots. A l'époque, les deux modèles R-2000 étaient dirigés par télécommande par deux personnes à l'aide des moniteurs de contrôle. Ces personnes sont entrées dans l'histoire sous le nom «Les Joueurs». Leur identité n'a jamais été révélée...

- jeu d'action pour un ou deux joueurs
- niveau de bonus avec scrolling parallaxe à 14 niveaux
- superbes graphismes et bande sonore techno variée
- accès direct au niveau acquis grâce à un système de code
- fonctionne sur tout modèle Amiga (sauf 4000) et toute version Kickstart

Tous les noms commerciaux et les noms de produit sont des marques déposées des sociétés correspondantes.



In 2151 vond de wreedste van alle oorlogen plaats - de strijd van de mensheid tegen de machines! In de geschiedenisboeken vindt men dit hoofdstuk van de geschiedenis van de mensheid terug onder de naam **Cyberzerk syndrom**. Slechts met behulp van twee prototypes van de nieuwe R-2000 lukte het de opstand van de robots neer te slaan. De beide R-2000 modellen werden destijds via controlemonitors via afstandsbediening bestuurd door twe mensen die onder de naam „De Spelers“ de geschiedenis zijn ingegaan. Wie deze twee waren, is nooit bekend geworden...

- actionspel voor één of twee spelers, simultaan
- bonuslevel met 14 niveaus parallax-scrolling
- fantastische grafische presentaties en enervende techno-soundelementen
- direkte level-keuze door wachtwoordstelsysteem
- loopt op alle Amiga-modellen (behalve 4000) en Kickstart-versies

Alle merken en namen van het product zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van de respectieve houder.



boeder software gmbh  
D-6093 Florsheim/Main  
Made in Germany  
Reorder-No.  
91 000



software  
**boeder**